



Ae

کلیدهای میانبر افترافت

 [www.FarsGraphic.com](http://www.FarsGraphic.com)   @FarsGraphic

# کلیدهای میانبر افتراکت

سلام در خدمت شما عزیزان هستیم با راهنمای کلید های میانبر نرم افزار افتراکت. اگر می‌خواهید به صورت حرفه‌ای در محیط نرم‌افزار افتراکت کار کنید لازم است که با کلیدهای میانبر در افتراکت آشنا باشید. کلیدهای میانبر نه فقط در این نرم‌افزار، بلکه در هر نرم‌افزار دیگری مثل یک دستیار سریع برای شما عمل می‌کنند. البته کلیدهای میانبر خیلی زیادی برای افتراکت وجود دارد و برای به ذهن سپردن آن‌ها به زمان نیاز دارید. باید با این کلیدها زیاد کار کنید تا به مرور در ذهن شما ماندگار شوند.

## کلید های Z تا A:

- A کلید میانبر Anchor Points یا نقاط دستگیره‌ای است.
- B کلید میانبر برای تنظیم نقطه‌ی Work Area Start (نقطه‌ی شروع) است.
- C کلید میانبر Unified Camera Tool یا زیر مجموعه‌های ابزار دوربین است.
- E کلید میانبر برای نمایش هر نوع افکتی است.
- G کلید میانبر Pen Tool یا زیرمجموعه‌های مختلف ابزار قلم است.
- H کلید میانبر Hand Tool یا ابزار دست جهت حرکت در صفحه‌ی پروژه است.
- J و K کلیدهای میانبر برای رفتن به فریم‌های شروع و پایان است.
- M کلید میانبر برای نمایش شکل ماسک‌هاست.
- N کلید میانبر برای تنظیم نقطه‌ی Work Area End (نقطه‌ی پایان) است.
- P کلید میانبر Position یا موقعیت است.
- Q کلید میانبر Rectangle Tool یا زیر مجموعه‌های اشکال/ماسک‌ها است.
- R کلید میانبر Rotation یا چرخش است.
- S کلید میانبر Scale یا اندازه است.
- T کلید میانبر Opacity یا شفافیت است.
- V کلید میانبر Selection Tool یا ابزار انتخاب است.
- W کلید میانبر Rotation Tool یا ابزار چرخش است.
- Y کلید میانبر Pan Behind Tool است یا ابزار جابجایی نقاط دستگیره‌ای است.
- Z کلید میانبر Zoom Tool یا ابزار بزرگنمایی است.
- AA کلیدهای میانبر برای نمایش مشخصات متریکال یک جسم سه‌بعدی است.
- EE کلیدهای میانبر برای نمایش همه‌ی اکسپرنشن‌ها (Expressions) است.
- LL کلیدهای میانبر برای نمایش شکل موج فایل صوتی است.
- MM کلیدهای میانبر برای نمایش همه‌ی ماسک‌ها و مشخصاتشان است.
- RR کلیدهای میانبر برای نمایش جزئیات Time Remapping است.
- TT کلیدهای میانبر برای نمایش شفافیت (Opacity) ماسک‌هاست.
- UU کلیدهای میانبر برای نمایش تمام ویژگی‌های لایه‌ی انتخابی است.

## کلید های Z تا Ctrl+A:

- Ctrl+B کلید میانبر Eraser, Clone Stamp, Brush Tool یا ابزار قلمو، استامپ و پاک‌کن است.
- Ctrl+D کلیدهای میانبر برای کپی کردن یک لایه (Duplicate) بکار می‌رود.
- Ctrl+I کلیدهای میانبر برای وارد کردن یک فایل به محیط افتراکت یا Import کردن است.
- Ctrl+K کلیدهای میانبر برای تغییر مشخصات کامپوزیشن است.
- Ctrl+M کلیدهای میانبر برای عملیات ساخت فیلم یا Make Movie (چیزی مشابه ارسال به موتور رندر) است.
- Ctrl+N کلیدهای میانبر برای ایجاد یک کامپوزیشن جدید است.
- Ctrl+O کلیدهای میانبر برای باز کردن یک پروژه در محیط افتراکت است.
- Ctrl+P کلید میانبر Puppet Tool یا ابزار تغییر شکل است.
- Ctrl+S کلیدهای میانبر برای ذخیره‌ی یک فایل به صورت معمولی و متداول یا همان Save است.
- Ctrl+T کلید میانبر Horizontal/Vertical Type Tool یا ابزار نوشتن متون افقی یا عمودی است.
- Ctrl+Y کلیدهای میانبر تولید یک جسم صلب است. (Shift+Ctrl+Y برای تغییر جزئیات این جسم صلب بکار می‌رود).

## کلید های Z تا Ctrl+Shift+A:

- Ctrl+Alt+B کلید میانبر برای منطبق کردن نقاط Work Area Start و Work Area End است.
- Ctrl+Alt+N کلیدهای میانبر برای ایجاد یک پروژه‌ی جدید است.
- Ctrl+Shift+I کلیدهای میانبر برای وارد کردن چند فایل بصورت همزمان به محیط افتراکت است.
- Ctrl+Shift+S کلیدهای میانبر برای ذخیره‌ی یک فایل است به عبارت دیگر همان Save است.

## کلید های Z تا Ctrl+Alt+Shift+A:

- Ctrl+Alt+Shift+C کلیدهای میانبر ایجاد یک دوربین است. برای جلو یا عقب رفتن به صورت ده فریم ده فریم در طول فایل است.
- Ctrl+Alt+Shift+L کلیدهای میانبر ایجاد یک منبع نور است.

## کلیدهای میانبر افترافکت

Ctrl+Alt+Shift+S کلیدهای میانبر برای ذخیره یک فایل به صورت Increment and Save است.

Ctrl+Alt+Shift+T کلیدهای میانبر تولید یک لایه‌ی متنی جدید است.

Ctrl+Alt+Shift+Y کلیدهای میانبر ایجاد یک Null Object است.

کلیدهای دیگر:

عدد ۰ در قسمت اعداد یا Numpad کلید میانبر پخش فیلم و فایل صوتی است.

اعشار (.) کلید میانبر پخش فقط فایل صوتی است.

Enter کلید میانبر پخش فقط ویدئو است.

کلید Caps Lock برای متوقف کردن موقت فرآیند تغییر تصاویر است.

کلید ~ برای نمایش تمام صفحه‌ی پنلی که موستان در آن قرار دارد (یا بعبارت دیگر پنل فعال) بکار می‌رود.

Home و End کلیدهای میانبر برای رفتن به ابتدا و انتهای فایل اصلی است.

Page Up یا Page Down کلیدهای میانبر برای جلو یا عقب رفتن به صورت فریم فریم در طول فایل است.

Shift+Home یا Shift+End کلیدهای میانبر برای رفتن به فریم‌های شروع و پایان است.

Shift+Page Up یا Shift+Page Down کلیدهای میانبر برای جلو یا عقب رفتن به صورت ده فریم ده فریم در طول فایل است.

